# Playlist - helper

1. Создать функцию, которая создает кнопку button в DOM. Чтобы сделать эту функцию универсальной (которая сможет добавить кнопку **Like** и кнопку **Delete**), название кнопки, класс для нее и событие **click** для этой кнопки мы передаем в качестве аргументов этой функции.
2. Создать функцию, которая создает картинку с сердечком img в DOM. Функция должна создавать новый тег **img** со свойством **src** - путь к картинке (например, ‘images/like.svg’) и класс ‘**like-icon’**. В качестве аргумента нужно передать родительский узел, куда эта картинка должна быть добавлена.
3. Создать функцию, которая создает опцию **li** в DOM. В качестве аргумента передаем объект **song** со свойствами **name** и **isLiked**. Каждая опция должна иметь класс ‘**item’**. Внутри этой функции вызываем функцию создания кнопки, чтобы создать кнопку **Delete** с классом ‘**button delete’**. Если у объекта song свойство **isLiked = true**, то вызываем функцию создания кнопки со значениям **Unlike** и классом ‘**button like’**, а также вызываем функцию создания **like** картинки. Иначе создаем кнопку со значениями **Like** и классом ‘**button like’**.
4. В событии **load** создать цикл по массиву **songs** и вызвать функцию создания опции **li** с аргументом **song**.
5. Создать событие **click**, которое добавляет новую песню в массив **songs**. Для этого нужно создать объект song со значением name, введенным в инпуте и **isLiked = fals**e и вызвать функцию создания опции **li** с этим объектом. Добавить объект **song** в массив **songs**. Очистить значение инпута

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Создать функцию удаления песни. Для этого нам нужно найти в массиве **songs** индекс родительского элемента **li**, в котором сработало нажатие на кнопку и обновляем массив songs так, чтобы удаленный индекс в нем отсутствовал (метод **slice**). Передать эту функцию в качестве третьего аргумента в функцию создания кнопки(проверить, что сама функция содержит логику создания события - **input.addEventListener()**).
2. Создать функцию отображения/удаления сердечка. Если у кнопки текстовое значение **Like**, то нужно вызвать функцию создания картинки с сердечком и поменять текстовое значение на **Unlike**. Иначе удалить у **li** последний дочерний элемент (**removeChild(li.lastChild)**) и поменять текстовое значение на **Like**. Теперь нужно найти индекс этой песни в массиве songs и изменить ему значение на **isLiked = true**;
3. Создать функцию подсчета количества песен (записать в HTML длину массива). Вызвать эту функцию в конце события **load**, в конце функции добавления новой песни, в конце функции удаления песни.

**P.S.** тут представлен лишь один из многих вариантов реализации данной задачи. Вам не обязательно ссылаться на него как на аксиому, если вы нашли свое решение, которое вам больше нравится или более понятно, пожалуйста, используйте его :)